

第16章の解答

【確認問題 16_1】

```
#define TOSI "TOKYO"
```

【確認問題 16_2】

```
#define ZYOKEN if(suti1 == suti2){ printf( "等しい¥n" ); }
```

【確認問題 16_3】

```
#undef 既に#define でつけられた名前
```

【確認問題 16_4】

マクロ名の有無による切替えは、**#ifdef** 指令。
条件による切替えは、**#if**～**#elif** 指令。

【確認問題 16_5】

```
#include <string.h>
```

【練習問題 16_1】

```
#define TAISEKI(X) (4 * PAI * pow((X), 3) / 3)
```

【練習問題 16_2】

```
#define ZIKAN(X, Y) (200.0 / ((X) + (Y)))
```

【練習問題 16_3】

●`#ifdef`と`#endif`の箇所をアンダラインで示します。

```
#include <stdio.h>

#define DEBUG

#ifdef DEBUG
void kHanbetu(int);
#endif

int main(void)
{
    int suti;

    printf("整数の入力>> ");
    scanf("%d", &suti);

    printf("入力値は%dです¥n", suti);

#ifdef DEBUG
    kHanbetu(suti);
#endif

    return 0;
}

#ifdef DEBUG
//関数kHanbetuの処理
void kHanbetu(int ksuti)
{
    if(ksuti % 2 == 0)
    {
        printf("入力値は偶数です¥n");
    }
    else
    {
        printf("入力値は奇数です¥n");
    }
}
#endif
```

【練習問題 16_4】

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(void)
{
    int suti;
    int kekka;

    printf("整数の入力>> ");
    scanf("%d", &suti);

    if(suti < 0)
    {
        kekka = abs(suti);
    }
    else
    {
        kekka = suti;
    }
    printf("絶対値は%dです¥n", kekka);

    return 0;
}
```